

7. TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ

Technik grafiki i poligrafii cyfrowej będzie przygotowany do planowania i realizacji cyfrowych procesów przygotowawczych, projektowania i przygotowania mediów graficznych do procesu drukowania, użytkowania urządzeń cyfrowych stosowanych w procesach poligraficznych, prowadzenia kontroli jakości procesów i produktów poligraficznych. Do zadań technika grafiki i poligrafii cyfrowej należy przygotowywanie materiałów do druku. Osoba taka musi dobrze znać się na obsłudze programów graficznych oraz na budowie maszyn drukarskich. Technik ten wykonuje min. komputerowe łamanie tekstu, koryguje kolory w plikach graficznych i dopasowuje wymiary dostarczonych materiałów w taki sposób, żeby podczas drukowania uzyskać pożądany efekt.



W ramach przebudowy warsztatów szkolnych w ZSiL Zgorzelec modernizowana i doposażona jest w nowoczesny sprzęt pracownia graficzna.

Uczniowie odbywają praktyki zawodowe w wymiarze 4 tygodni. W ramach przedmiotów ogólnokształcących uczeń realizuje przedmiot matematyka i język obcy w zwiększonej liczbie godzin.

Absolwent szkoły kształcącej w zawodzie technik grafiki i poligrafii cyfrowej powinien być przygotowany do wykonywania następujących zadań zawodowych:

- Projektowanie materiałów graficznych;
- przygotowywania publikacji i prac graficznych do drukowania;
- obsługiwanie cyfrowych systemów produkcyjnych stosowanych w poligrafii;
- prowadzenia procesów drukowania;
- modelowanie i drukowanie w 3D

Technik grafiki i poligrafii cyfrowej może być zatrudniony w następujących miejscach pracy na stanowiskach:

- w firmach zajmujących się obsługą marketingową innych przedsiębiorstw,
- agencjach reklamowych, studiach projektowych, wydawnictwach, drukarniach,

we własnej firmie świadczącej usługi z zakresu grafiki komputerowej.